

SUPER EXTREME

NATIONALE ELETTRONICA
Italian Gaming



5 giochi presenti:
"SUPER JUMBO EXTREME"
"BUFFALO LEGEND"
"SUPER BLACK"
"HAUNTED KINGDOM"
"RICH DIAMONDS"

"SUPER JUMBO EXTREME"

Gioco a 15 rulli.
 BET 25/300, fino a 15 linee di pagamento.
 Ogni combinazione di 5 simboli "circus qualsiasi" su una linea non vincente, assegna 1 Free Spin.



Se al termine del giro dei rulli sono presenti 3 simboli "BONUS" nei rulli 1, 3 e 5, il BONUS si attiva. I 3 rulli in alto nella schermata inizieranno a girare in automatico. Al termine di ciascun giro i simboli che si fermano saranno raccolti nei manifesti sotto. Non appena si raccolgono 5 simboli uguali il BONUS termina e verrà assegnata la vincita corrispondente. Sarà possibile raccogliere più di una cinquina (massimo 3), in quel caso le vincite verranno sommate.



"BUFFALO LEGEND"

Gioco a 15 rulli.
 BET 25/300, fino a 15 linee di pagamento.
 Il bufalo distribuisce casualmente Wild sui rulli.





Se al termine del giro dei rulli sono presenti:

- con bet fino a 100 almeno 6 simboli "Link Spin";
- con bet 200 o 300 almeno 5 simboli "Link Spin";

si attivano i "LINK SPIN".
A questo punto gireranno i rulli con i simboli spenti eccetto il simbolo "Link Spin".

Ogni link spin che si fermerà sui rulli al giocatore verrà assegnata una vincita o uno dei due premi indicati sopra ai rulli Mini o Major; ad ogni nuovo link spin che si ferma i giri a disposizione torneranno 3; terminati i giri verranno sommati tutti i premi raccolti.

Se si riempie la schermata con 15 simboli Link Spin verrà assegnato il solo premio Grand.

"SUPER BLACK"

Gioco a 15 rulli.
BET 25/300



Quando appaiono una o più fiches nei rulli si attiva il Bonus Super Black.

La fiches si sposta sul tavolo di gioco e sul rullo appare un moltiplicatore.

A questo punto vengono distribuite due carte al giocatore, e una carta coperta e una scoperta al banco. Il giocatore ha facoltà di chiedere ulteriori carte cercando di ottenere il punteggio di 21 o fermarsi (nel caso il punteggio sia superiore a 21 in automatico il giocatore perde). Nel caso il giocatore si fermi, il banco scopre la propria carta e chiede carte cercando di battere il punteggio del giocatore. Si possono avere le seguenti situazioni:

- 1) Pareggio: vince la sola fiches presente sul tavolo di gioco moltiplicata per il moltiplicatore vinto sul rullo.
- 2) Banco Vince: la mano ha termine con win=0
- 3) Giocatore vince: vince una fiches del valore giocato, e il totale viene moltiplicato per il moltiplicatore vinto sul rullo (se il giocatore ha un 21 servito, vincerà una fiches pari a 1,5 volte la fiches giocata). Il gioco ha termine quando sono terminate le fiches sui rulli e gli Spin vinti verranno sommati a quelli già eventualmente presenti nell'apposito display.



"HAUNTED KINGDOM"

Gioco a 15 rulli.

BET 25/300, fino a 15 linee di pagamento.

Si compone il simbolo "BARA" si ottiene una vincita mystery.





Il BONUS LAPIDI si attiva se al termine del giro dei rulli sono presenti 3-4-5 simboli "BONUS", in qualsiasi posizione. In base al numero di "SCATTER" presenti al termine del giro dei rulli si accederà alla schermata BONUS con un numero di scelte diverso. I tentativi ancora a disposizione sono visibili sulla destra della schermata.

Ogni Scelta dà diritto all'apertura di una lapide, che nasconderà una vincita in spin. Questa modalità di gioco ha termine quando le scelte sono terminate o al raggiungimento della vincita massima.

I FREE GAME si attivano se al termine del giro dei rulli sono presenti 3 simboli

"SCATTER", nei rulli 1,3 e 5 in qualsiasi posizione.

Il giocatore dovrà scegliere uno dei 3 "SCATTER" per scoprire il numero dei FREE GAME assegnato. Durante i FREE GAME il simbolo WILD si espande su tutto il rullo.

Ogni giro di rulli non consumerà "SPIN", ma esclusivamente "FREE GAME".

Questa modalità di gioco ha termine quando il display "Free Game" è pari a 0 o al raggiungimento della vincita massima.



Casualmente i rulli cominceranno a tremare lasciando cadere una zucca con la scritta Special.

A questo punto gireranno i rulli con i simboli spenti eccetto il simbolo zucca.

Ogni zucca che si fermerà sui rulli al giocatore verrà assegnato un valore pari al bet; ad ogni nuova zucca che si ferma quelle precedenti incrementeranno il loro valore di un bet e i giri a disposizione torneranno 3.

Questa modalità di gioco ha termine quando il display "Spin" (in alto a destra) è pari a 0 o al raggiungimento della vincita massima.

"RICH DIAMONDS"

Gioco a 15 rulli.

BET 25/300, fino a 15 linee di pagamento.

Si compone il simbolo "CUORE" si ottiene una vincita.



Se nei rulli 1, 3 e 5 sono presenti simboli "SCATTER", in qualsiasi posizione, si attiva il "BONUS".

A questo punto gireranno i rulli con i simboli spenti eccetto il simbolo diamante.

Ogni diamante che si fermerà sui rulli al giocatore verrà assegnato un valore pari al bet; ad ogni nuovo diamante che si ferma quelle precedenti incrementeranno il loro valore di un bet e i giri a disposizione torneranno 3.

Questa modalità di gioco ha termine quando il display "Spin" (in alto a destra) è pari a 0 o al raggiungimento della vincita massima.

