

# special 7

## DREAM

MULTIGAME

HARDWARE MAX-2



7 giochi  
Nazionale Elettronica e Octavian:

“X-ROAD”  
“JURASSIC ISLAND”  
“JUICY STAR”  
“PRINCESS OF THE NILE”  
“BLOODY VAMPIRE”  
“MONTE CARLO”  
“GOLDEN FORTUNES”



### “X-ROAD”

Slot 20 rulli con 30 linee di pagamento.  
Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:  
25, 50, 100 o 200.



- I METAL SPINS possono essere attivati in due modi:
- 5 simboli BONUS compaiono nei rulli in qualsiasi posizione
  - Il settore METAL SPINS viene selezionato durante il Wheel Bonus
- Durante i METAL SPINS si gioca solo con i simboli ENERGY e RADIOACTIVE. Il BET non può essere cambiato.



3 o 4 simboli SCATTER in qualsiasi posizione sui rulli avviano il Wheel Bonus con 1 o 2 tentativi rispettivamente. Ad ogni tentativo il giocatore fa girare la ruota. La ruota è divisa in 8 spicchi e possono contenere:

- Una vincita
- Una vincita più un RE-SPIN
- METAL SPINS ovvero 5 Metal Spins

La feature FLY può avviarsi durante il gioco BASE e in ENERGIA. Un aereo compare mentre i rulli girano e rilascia casualmente un certo numero di simboli WILD. I simboli WILD sostituiscono tutto eccetto i simboli BONUS e X2.



### “JURASSIC ISLAND”

Slot 15 rulli con 10 linee di pagamento.  
Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:  
25, 50, 100 o 200.



3 simboli **BONUS** in qualsiasi posizione sui rulli avviano il **Bonus**.

Il bonus consiste in un massimo di 3 livelli.

Nel 1° e 2° livello

Le Uova o le Conchiglie possono contenere:

- una vincita;
- una vincita + "Livello Successivo".

Nel 3° livello

Una ruota speciale assegna al giocatore:

- Un moltiplicatore per le vincite dei livelli precedenti.

Il Jurassic Island Bonus continua se l'oggetto selezionato contiene "Livello Successivo". Altrimenti il bonus termina.

4 o 5 simboli **BONUS** in qualsiasi posizione sui rulli avviano 5 free spins con 1 o 2 Rulli Wild rispettivamente.

Non è possibile incrementare il numero di Free spins.



### "JUICY STAR"

Slot 15 rulli con 15 linee di pagamento.

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100 o 200.

**WILD X2** sostituisce tutti i simboli eccetto **BONUS** e **SPECIAL TIME**.

Il simbolo **WILD X2** compare solo nel rullo 2°, 3° e 4°.

- 1 simbolo **WILD X2** moltiplica la vincita X2.
- 2 simboli **WILD X2** moltiplicano la vincita X4.
- 3 simboli **WILD X2** moltiplicano la vincita X8.



3, 4 o 5 simboli **BONUS** avviano la fase Bonus con 1, 2 o 3 tentativi rispettivamente.

Durante il primo livello viene offerta al giocatore la possibilità di scegliere 1 di 5 Stelle.

Ogni Stella può contenere:

- Vincita.
- Vincita e diamante

Se la stella scelta contiene il diamante, la stella viene convertita in "puntatore" e una volta terminati tutti i tentativi a disposizione si avrà accesso al secondo livello.

Nel secondo livello si ottiene la vincita indicata dal puntatore.

6 o più simboli **Light Ball** attivano lo **SPECIAL TIME**, il numero iniziale di spins è 2. Durante lo Special Time sono presenti dei simboli speciali: **LIGHT BALL** e **EXTRA SPIN**.

Ogni simbolo **LIGHT BALL** che appare sui rulli (inclusi quelli che hanno avviato lo Special Time) pagano una vincita.

Ogni simbolo **EXTRA SPIN** che appare sui rulli aggiunge 1 extra spin.





## “PRINCESS OF THE NILE”

Slot 15 rulli con 15 linee di pagamento.  
 Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:  
 25, 50, 100 o 200.

Il simbolo WHEEL 1 e il simbolo WHEEL 2 o WHEEL 3 appaiati correttamente diventano un unico simbolo da cui si può ottenere:  
 Una vincita, Wild feature, Free Spins.

**Wild feature:**  
 La ruota viene sostituita da 4 simboli WILD, inoltre, è possibile che altri simboli, fino ad un massimo di 2, vengano sostituiti in modo casuale da simboli WILD.

**Free Spins:**  
 Si ricevono 5 Free Spins.

Nel caso in cui si ottengano 2 ruote sui rulli, tutte le vincite ottenute vengono sommate.



3, 4 o 5 simboli BONUS avviano il Bonus e attivano rispettivamente 2, 4 o 8 puntatori vincenti sulla ruota.

Ci sono 3 ruote: esterna, centrale e interna, divise in 16, 8 e 4 settori rispettivamente.

Ogni settore della ruota esterna e centrale può contenere:

- Vincita;
- Freccia - accesso alla ruota successiva.

Ogni settore della ruota interna contiene:

- Vincita.



## “BLOODY VAMPIRE”

Slot 15 rulli con 10 linee di pagamento.  
 Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:  
 25, 50, 100 o 200.

I simboli LEFT HALF OF TOMBSTONE e RIGHT HALF OF TOMBSTONE appaiati correttamente si uniscono a formare una lapide completa e pagano una vincita.



3 simboli BONUS in qualsiasi posizione sui rulli avviano il Bonus. Il bonus consiste in un massimo di 3 livelli.

Nel 1° e 2° livello

Le lapidi o le croci possono contenere:

- una vincita;
- una vincita + "mano di zombie".

Nel 3° livello

Le tombe possono contenere:

- Un moltiplicatore per le vincite dei livelli precedenti.



4 o 5 simboli **BONUS** in qualsiasi posizione sui rulli avviano 5 free spins con 1 o 2 Rulli Wild rispettivamente. Non è possibile incrementare il numero di Free spins.



### “MONTE CARLO”

Slot 15 rulli con 15 linee di pagamento. Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100 o 200.

I simboli **LEFT HALF OF TOMBSTONE** e **RIGHT HALF OF TOMBSTONE** appaiati correttamente si uniscono a formare una lapide completa e pagano una vincita.



I simboli **CASINO 2** e **CASINO 1** o **CASINO 3** appaiati correttamente pagano una vincita.

I simboli **CASINO 1**, **CASINO 2** e **CASINO 3** appaiati correttamente avviano il **Roulette Bonus** con la possibilità di ottenere: una vincita, il **Cards Bonus** o i **Free Spins**.



Sullo schermo appare una roulette divisa in 12 settori colorati.

Ogni settore può contenere:

- Vincita;
- **CARDS BONUS;**
- **3 FREE SPINS, 4 FREE SPINS, 5 FREE SPINS.**

E' disponibile un solo tentativo per vincere uno dei premi.

Se la pallina si ferma su **CARDS BONUS** o **FREE SPINS** - Il **Cards Bonus** o i **Free Spins** si avviano immediatamente. In caso di **Vincita** in punti il **Bonus** termina.



I **Free Spins** possono essere ottenuti solo durante il **Roulette Bonus**. Il numero di **Free Spins** ottenuti non può essere incrementato. Durante i **Free Spins** sono presenti solo simboli speciali: **CUORI**, **QUADRI**, **PICCHE**, **FIORI** e **SIMBOLO NULLO**. Ogni simbolo **CUORI**, **QUADRI**, **PICCHE**, **FIORI** paga una vincita.



Il **Cards Bonus** può essere ottenuto solo durante il **Roulette Bonus**. Al giocatore viene offerta la possibilità di scegliere 1 carta su 4 disponibili.

Ogni carta può contenere:

**CUORI**, **QUADRI**, **FIORI**, **PICCHE**, **JOKER**.

La carta trovata va a riempire un tassello del corrispondente seme all'interno della tabella delle vincite dedicata.

La carta **JOKER** aggiunge un simbolo ad ogni seme.





## “GOLDEN FORTUNES”

Slot 15 rulli con 15 linee di pagamento.  
Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:  
25, 50, 100 o 200.

**3 o più simboli FIREWORKS** sui rulli avviano la Fireworks feature.  
Alcuni simboli sui rulli vengono sostituiti da:  
**Vincita o FREE SPINS.**

Il numero di simboli sostituiti è uguale alla somma dei fuochi d'artificio all'interno dei simboli FIREWORKS che hanno avviato la feature.



I Free Spins si possono ottenere solo durante la Fireworks feature.  
Non ci sono linee di vincita, 243 modi per vincere.  
Sono presenti 2 simboli speciali sul 2°, 3° e 4° rullo:  
**WILD X2** sostituisce qualsiasi simbolo eccetto WILD X3 e moltiplica X2 tutte le eventuali vincite.  
**WILD X3** sostituisce qualsiasi simbolo e moltiplica X3 tutte le eventuali vincite.  
2 o più WILD X2 o WILD X3 vengono moltiplicati tra di loro.

**3 simboli Bonus** sui rulli avviano il 5 Dragons Bonus.  
Al giocatore viene offerta la possibilità di scegliere uno di 5 medaglioni. Ogni medaglione può contenere:

- Drago Verde,
- Drago Viola,
- Drago Blu,
- Drago Azzurro,
- Drago Oro.

Il drago trovato va a riempire un tassello del corrispondente colore nella tabella delle vincite dedicata.  
Nel caso in cui sia presente un simbolo fuoco d'artificio, il drago del medaglione più adiacente al simbolo fuoco d'artificio verrà rivelato. Nel caso in cui siano presenti 4 fuochi d'artificio, tutti i medaglioni rimasti verranno rivelati.  
Quando tutti i tasselli dello stesso colore all'interno della tabella delle vincite dedicata vengono riempiti, il giocatore ottiene la corrispondente vincita e il Bonus termina.

