

BINGOLETT



BINGOLETT è un multigioco con 6 diversi titoli tutti con **BONUS** meccanico.

I giochi contenuti sono:

- **FRUIT PASSION**
- **GREEN HAT**
- **AQUARIUS**
- **BLACK BLACK**
- **LUXURY**
- **EIGHT POOL**



“FRUIT PASSION”

Slot 15 rulli con 5 linee di pagamento possibili.

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100, 200.

Il Bonus si attiva quando sono presenti 3-4 o 5 simboli Scatter, in qualsiasi posizione. Durante il Bonus il giocatore dovrà generare combinazioni dei simboli 1-2-3 come indicato in tabella (schermata Bonus Inferiore) lanciando la pallina tramite il dispositivo montato sul monitor superiore. Se si ottiene combinazione mista dei 3 simboli, si vince un'Extra Ball.

Terminate le “Ball” a disposizione, e se si hanno sufficienti SPIN/VINCITA, verrà proposto l'acquisto di un EXTRA BALL consumando SPIN/VINCITA nel caso venga accettato. Se viene rifiutato, il bonus ha termine con l'eventuale vincita ottenuta. Quando il display “BALL” è pari a 0 e non viene proposto l'acquisto di un EXTRABALL o al raggiungimento della vincita massima il bonus ha termine.



“GREEN HAT”

Slot 15 rulli con 10 linee di pagamento.

Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco: 25, 50, 100, 200.

Il Bonus si attiva quando sono presenti 3-4-5 simboli Bonus in qualsiasi posizione. Nel gioco superiore appariranno 6 monete con valori in Spin diversi. Viene effettuato il primo lancio, in base alla moneta colpita il display vincita nel monitor inferiore verrà aggiornato con il valore corrispondente e la moneta viene sostituita con un EXIT. Se presente un ulteriore BALL a disposizione, le monete rimanenti vengono proposte con un valore doppio rispetto al lancio precedente. Se si colpisce una moneta il display vincita verrà aggiornato con il valore colpito. Se si colpisce un Exit si perde un BALL. Il tutto si ripete fino al raggiungimento della vincita massima o il valore di BALL è pari a zero.

Terminate le “Ball” a disposizione, e se si hanno sufficienti SPIN/VINCITA, verrà proposto l'acquisto di un EXTRA BALL consumando SPIN/VINCITA nel caso venga accettato.





“AQUARIUS”

Slot 15 rulli con 10 linee di pagamento possibili.
Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:
25, 50, 100, 200.

Il Bonus si attiva quando sono presenti 3-4-5 simboli Scatter, in qualsiasi posizione. Nel gioco inferiore comparirà una piramide nella quale ogni piano e' contraddistinto da un colore diverso. Ad ogni piano e' associato un valore indicato nella tabella a lato. Lanciando la pallina, il giocatore deve riuscire a scalare la piramide evitando il simbolo perdente. Man mano che si sale nella piramide aumenterà il livello di difficoltà. Se il giocatore lancia la pallina nel settore con il simbolo perdente, ripartirà dalla base e perderà una Ball.

Terminate le “Ball” a disposizione, e se si hanno sufficienti SPIN/VINCITA, verrà proposto l'acquisto di un EXTRA BALL consumando SPIN/VINCITA nel caso venga accettato.



Se è presente il simbolo Wild ed è vincente, si replica in orizzontale nei rulli adiacenti dal punto in cui si trova verso destra e viene valutata la configurazione ottenuta.



“BLACK BLACK”

Slot 10 rulli con 4 linee di pagamento.
Il giocatore ha la possibilità di scegliere il bet di gioco:
25, 50, 100, 200.

Quando appaiono uno o più simboli nei rulli si attiva il Bonus Black Black.

Il giocatore tramite il lancio della pallina sul dispositivo montato sul monitor superiore determinerà la fiches che verrà messa in gioco: la fiches si sposta sul tavolo di gioco e sul rullo appare un moltiplicatore. A questo punto vengono distribuite una carta al giocatore, e due carte al banco. Tramite il lancio della pallina, dovranno essere richieste carte fino al raggiungimento o al superamento del punto posseduto dal banco.

- 1) Pareggio : vince la sola fiches presente sul tavolo di gioco moltiplicata per il moltiplicatore vinto sul rullo.
- 2) Giocatore vince: vince una ulteriore fiches del valore giocato, e il totale viene moltiplicato per il moltiplicatore vinto sul rullo (se il giocatore ha un 21 servito, l'ulteriore fiches vinta avrà valore pari a 1,5 volte la fiches in gioco).
- 3) Banco Vince: Il punteggio del giocatore supera 21, il gioco ha termine perdendo la fiches.

Il Bonus ha termine quando sono terminati i simboli bingolett sui rulli e gli Spin vinti verranno sommati a quelli già eventualmente presenti nell'apposito display o al raggiungimento della vincita massima.



Quando appaiono due Jolly allineati in verticale (in qualsiasi posizione) i rulli adiacenti bruceranno distribuendo ulteriori jolly generando vincite sui rulli.

